

JinJin / September 16, 2013 12:12PM

[\[說明\] 電腦繪圖實作課程規範](#)

1. [1. 補充講義](#)
2. [2. 課程前準備](#)
3. [3. 課程規範](#)

## 1. 補充講義

相關補充之課程講義請至學生系統/上課教材/下載  
[http://192.192.78.86/student\\_portal/](http://192.192.78.86/student_portal/)

[hr]

## 2. 課程前準備

一、安裝photoshop及illustrator軟體

二、多看多觀摩相關設計或軟體書籍及作品，建立起基本概念(請多多利用圖書館或網路資源)

三、請進入老師教學網站註冊

視傳—A <http://mepopedia.com/?page=1463>

視傳—C <http://mepopedia.com/?page=1493>

註冊網址：<http://mepopedia.com/forum/register.php?301>

註冊時請填寫「學號」(請至右上角『設定』→『[個人資訊\(編輯\)](#)

』)，每位同學都必須註冊，有任何註冊問題請隨時反應，或留下email幫忙開通。

四、多看多觀摩美觀且優秀的設計作品，並隨時記錄優良作品的網站的網址，以供後續設計的參考。

[hr]

## 3. 課程規範

一、上課常會點名，若有事請事先請假，超過六次沒來，即被扣考，期末分數為零分。

二、繳交作業是最基本的標準，作業請準時回覆繳交，每個單元結束會有練習作業，並請保留原始檔案及圖檔，以資料夾分類整理，期中及期末繳交原檔。

三、電腦繪圖技巧無他，多觀摩多練習，必能累積經驗與作品，請大家無論是入門或進階，以挑戰自己超越自己為目標，累積更好的技巧與作品。