

JinJin / April 04, 2012 09:52PM

[\[講義\] 紙公仔製作](#)

1. [1. 前言](#)
2. [2. 作業需求](#)
3. [3. 製作說明](#)
4. [4. 製作日程](#)
5. [5. 完整個人VI設計項目](#)
6. [6. 其他設計參考](#)
7. [6.1 包裝案例網站](#)
8. [6.2 畢業專題主題](#)
9. [7. 紙公仔參考網站](#)
10. [8. 學長姐範例](#)

1. 前言

請同學將個人個性公仔製作成立體造型的紙公仔

嘗試將平面的作品，以立體的方式展現，請盡量發揮創意，並體會平面與立體轉換的過程不同的做法，與所需考慮與解決的問題。

這種作法，出現在近期的各類設計上，在新一代設計展中，也有不少主題將公仔，發展成紙公仔，或者發展成各類可再利用的紙製品設計，希望同學們在這個課題裡，思考如何將平面的設計，發展成立體的產品，使其有不同的發揮及再利用的巧思。

2. 作業需求

- 1.原個人公仔造型
- 2.立體紙公仔展開圖

範例圖：

造型簡易型：

[hr]

動物造型

[hr]

人物造型

[img]<http://cdn.cubecraft.com/images/313a.png>[/img]

[img]<http://www.cubecraft.com/images/042a.png>[/img]

來源網站：<http://www.cubecraft.com/genre/originals/>
<http://www.cubecraft.com/genre/pop-culture/>
<http://www.cubecraft.com/blog/official-princess-bride-game-cubecraft/>

3. 實境拍攝圖

範例：

[img]http://www.paper-toy.fr/wp-content/uploads/2011/08/Blog_Paper_Toy_papertoy_Danbo_une.jpg[/img]

[img]http://www.paper-toy.fr/wp-content/uploads/2011/08/Blog_Paper_Toy_papertoy_Danbo_grass.jpg[/img]

4. 情境式海報

實境圖加上個人LOGO之設計，展現個人立體公仔海報的魅力

[img]http://www.paper-toy.fr/wp-content/uploads/2012/03/Blog_Paper_Toy_papertoy_Kit_SAMU_pic.jpg[/img]

5. 設計理念說明(角色說明，個性，風格，色彩計畫)：

6. 資料蒐集

3. 製作說明

1. 可以現有的展開圖為基底加以設計

<http://www.badcat.com/catcubetopia/>

(建議以嵌合式的方式來作為組合的方式)

範例展開圖原檔下載：

<http://s3.amazonaws.com/catcubetopia/catula.pdf>

<http://s3.amazonaws.com/catcubetopia/jack.pdf>

<http://s3.amazonaws.com/catcubetopia/conservocats.pdf>

黏貼式參考展開圖原檔下載

<http://www.paperfoldables.com/>

2. 若無特殊造型需求可以方形的立體紙公仔進行製作，比較容易

3. 可在造型、表情、配色、道具上發揮創意，並符合設計風格

4. 以水彩紙、粉彩紙等美術紙印製後折出立體造型

5. 選擇適合的場景，拍攝數張實景情境照片，並加以說明

6. 實境照片與個人LOGO加以編排，製作個人的立體公仔海報，呈現個人獨特的風格與達到品牌的宣傳效果

4. 製作日程

1. 確定紙公仔展開圖與構圖方式，製作與討論
2. 製作與討論，完稿印製，立體紙公仔成型，拍照
3. 公仔，海報製作，印製與發表，作業繳交

5. 完整個人VI設計項目

請設計個人VI版型，設計以下項目

1. LOGO與標準字、標準色規範
2. 象徵圖形規範(若有需規範)
3. 名片
4. 信封信紙
5. T恤
6. 個人公仔
7. 紙公仔展開圖
8. 紙公仔立體成品
9. 紙公仔情境照片數張
10. 海報

其他則可自由發揮

[color=#CC0066]必要印製項目：[/color]

1. LOGO與標準字、標準色規範
2. 個人公仔
3. 紙公仔展開圖
4. 紙公仔立體成品
5. 海報

6. 其他設計參考

1. 包裝案例網站

<http://www.matadog.com/brandingandpackaging/index.php/stafidenios>

2. 畢業專題主題

2013中國科大畢業專題—怪咖族

<http://www.facebook.com/OddMonster5>

[img]http://sphotos-a.ak.fbcdn.net/hphotos-ak-ash4/305773_182399801913217_727014801_n.jpg[/img]

[hr]

[hr]

中原大學新一代畢業專題—玩模

7. 紙公仔參考網站

Cubeecraft <http://www.cubeecraft.com/> (嵌合)
<http://www.badcat.com/catcubetopia/> (嵌合 AI)
<http://www.carnival.com/cms/fun/action-cruisers/>
PaperFoldables <http://www.paperfoldables.com/>
PaperBoxWorld <http://paperboxworld.weebly.com/the-boxes.html> (綜合)
Paper-Toy <http://www.paper-toy.fr/> (綜合)
<http://win1999.web.fc2.com/Oshiire/EXTRA/032/32.htm>(紙箱人阿楞)
憤怒鳥系列 <http://www.paper-toy.fr/2011/09/18/papertoys-angry-birds-x-8/>
成品情境系列 <http://www.paper-toy.fr/2011/08/03/danbo-le-robot-en-carton/>
UndoBoy <http://www.undoboy.com/>
<http://rabiscopop.virgula.uol.com.br/2012/02/09/luv-rabisco/>
<http://oh-sheet.com/> (黏貼)
Readymechs <http://readymech.com/> (黏貼)
Rommyh http://rommy.kamimodel.com/index_e.html (黏貼)
PaperRobots <http://www.paperrobots1999.com/> (黏貼)
<http://creaturekebabdownloads.blogspot.com/> (黏貼)
http://www.jins-studio22.com/t_chinese/download.htm
http://www.nicebunny.com/downloads/hedkase_paper_galleries.php
<http://www.flying-pig.co.uk/>
PaperForest <http://paperforest.blogspot.com/>
<http://papercraftparadise.blogspot.com/>
<http://www.minimimmo.com/>
<http://blog.naver.com/sinsis>

[hr]

8. 學長姐範例

1. <http://mepopedia.com/forum/read.php?975,20994>

Edited 9 time(s). Last edit at 05/05/2013 11:42PM by JinJin.

麥可 / April 08, 2012 01:16AM

[Re: \[講義\] 紙公仔製作](#)

推薦網站中的網頁↓

<http://paperzelda.blogspot.com/search/label/The%20legend%20of%20Zelda>

(右邊的選項選擇不同年代出的不同款遊戲，也會出現不同的物件)

全部塞爾達系列。

豐富3D結構。

↓這是主角林克的1：1紙人偶

<http://www.paper-toy.fr/2011/09/19/papercraft-geant-de-link-zelda/>

撿到不得了的網站!!!!!!

但是不會用

<http://www.tamasoft.co.jp/pepakura/index.html>

Edited 2 time(s). Last edit at 04/08/2012 01:24AM by 麥可.
