

JinJin / October 19, 2010 08:15AM

[\[作業06\] 材質貼圖](#)

請將前幾週製作的模型

貼上適當的材質

=====

貼圖網站：

=====

各式貼圖技巧：

=====

1.<http://hi3d.tw/html/material-3.htm#>

各式3D 貼圖技巧：

[http://hi3d.tw/3dsmax7\\_w/\\_3d\\_maps.html](http://hi3d.tw/3dsmax7_w/_3d_maps.html)

=====

=====

貼圖整理：

=====

玻璃材質步驟：

步驟

一、啟用Raytrace

開啟Material Editor (材質編輯器)。

點按Standard鈕，從Material/Map Brower視窗選用Raytrace。

二、調整透明性

在Raytrace Basic Parameters內，鉤選Transparency，點按其右側的色票，調為全白 (原為黑色)。

在Specular Highlight區內，將Specular Level欄內值設為50；Glossiness欄內的值設為40。

三、調整反射性

在Raytrace Basic Parameters內，鉤選Reflect，點按其右側的色票，調整為灰色 (原為黑色)。

四、調整折射性

在Raytrace Basic Parameters內，將Index of Refr欄內的值調為1.55。

五、調整Falloff

在Raytrace Basic Parameters內，點按Reflect右側的貼圖小方塊，從Material/Map Brower視窗選用Falloff。  
切換Front-Side的本色。

調整Front-Side本色的明暗。

調整Mix Curve曲線，做法如下：

新增控制點，可移動控制點。

滑鼠右鍵點按控制點，設為Bezier，再移動把手，再對控制點移位。

=====

[img]http://img163.imageshack.us/img163/3930/1019b.jpg[/img]

製作完成請上傳分享

=====

材質網站

1. 3DSmax纹理贴图素材

<http://www.51zxw.net/list.aspx?cid=131>

2. <http://www.coolsc.net/3D-Columns/list31-1.htm>

Edited 1 time(s). Last edit at 10/19/2010 10:02AM by JinJin.

---

9848213 / October 19, 2010 08:03PM

[Re: \[作業06\] 材質貼圖](#)

9848213 連友堂

---