

JinJin / October 05, 2010 02:02AM

[\[作業04\] Lathe杯子製作與玻璃材質](#)

Lathe杯子製作講義

<http://w3.cyu.edu.tw/jinjin/99-1/glass.pdf>

玻璃材質步驟：

步驟

一、啟用Raytrace

開啟Material Editor (材質編輯器)。

點按Standard鈕，從Materail/Map Brower視窗選用Raytrace。

二、調整透明性

在Raytrace Basic Parameters內，鉤選Transparency，點按其右側的色票，調為全白 (原為黑色)。
在Specular Highlight區內，將Specular Level欄內值設為50；Glossiness欄內的值設為40。

三、調整反射性

在Raytrace Basic Parameters內，鉤選Reflect，點按其右側的色票，調整為灰色 (原為黑色)。

四、調整折射性

在Raytrace Basic Parameters內，將Index of Refr欄內的值調為1.55。

五、調整Falloff

在Raytrace Basic Parameters內，點按Reflect右側的貼圖小方塊，從Materail/Map Brower視窗選用Falloff。
切換Front-Side的本色。

調整Front-Side本色的明暗。

調整Mix Cure曲線，做法如下：

新增控制點，可移動控制點。

滑鼠右鍵點按控制點，設為Bezier，再移動把手，再對控制點移位。

[img]<http://img840.imageshack.us/img840/9129/48338948.jpg>[/img]

請製作杯子並設定材質，並上傳

=====

玻璃材質相關網站：

玻璃材質教學 <http://blog.roodo.com/victorart/archives/2848065.html>

玻璃材質製作 <http://www.smzy.com/smzy/tech6191.html>

3D MAX玻璃材质的设置步骤及模具贴图步骤 <http://wenwen.soso.com/z/q191197980.htm>

<http://www.grabc4d.org/viewthread.php?tid=17308>

JinJin 的視覺設計專區 / 99-1 《亞太》四視二B-3D電腦模型繪製

[作業04] Lathe杯子製作與玻璃材質

ppsun116 / October 05, 2010 10:02AM

[Re: \[作業04\] Lathe杯子製作與玻璃材質](#)

四視二B 孫萬翔 9848236

呂雨柔 / October 05, 2010 12:00PM

[Re: \[作業04\] Lathe杯子製作與玻璃材質](#)

9848232 呂雨柔

9848213 / October 05, 2010 08:46PM

[Re: \[作業04\] Lathe杯子製作與玻璃材質](#)

9848213 四視二B 連友堂

Edited 1 time(s). Last edit at 10/05/2010 08:47PM by 9848213.

cuteblue775 / October 12, 2010 10:03AM

[Re: \[作業04\] Lathe杯子製作與玻璃材質](#)

9848238

Round baby / October 26, 2010 12:07PM

[Re: \[作業04\] Lathe杯子製作與玻璃材質](#)

四視二a-9848125 許曄杰

Y 儒 / October 28, 2010 01:14AM

[Re: \[作業04\] Lathe杯子製作與玻璃材質](#)
