

RandomVariable / February 28, 2010 02:34AM

[InDesign的JavaScript程式設計 -- textFrame物件, characters物件 和 insertionPoints物件](#)

(1) 所屬物件種類：

「characters物件」和「insertionPoints物件」在 InDesign 的 DOM(Document Object Model)中 是屬於 Text Stream 的物件，也就是跟文字流或文字內容有關的物件，相對於Text Stream物件的另一類物件是跟排版有關的叫做 Text Frame類的物件，其實主要就是「textFrame」這個物件。當然，Indesign還有很多其它類的物件。

(2) 實際意義：

character物件：其實就是一個一個的「字元」，在英文文章裡指的是「字母」，在中文文章裡指的是「字」

characters物件：是character物件的集合物件，就是一堆字囉。(注意，上一個沒有s，這一個有s)

insertionPoint物件：其實就是「插入點」，也就是我們在編輯文件時，字與字之間的空隙，游標一閃一閃的地方就是其中一個插入點

insertionPoints物件：就是insertionPoint物件的集合物件，就是一堆插入點

textFrame物件：就是我們在InDesign上面放上的文字框

textFrames物件：是textFrame的集合物件，就是一堆文字框

(我們可以注意：javascript的命名習慣是某個名字中如果包括好幾個英文的Word，第一個Word開頭小寫，第二個以後開頭大寫)

(3)例子：

假設你在 Indesign裡 建立了一個新的文件(document)，這個新的文件有一個新的空白頁(page)，然後你在這個新的空白頁裡放了一個文字框(textFrame)，且在這個文字框裡鍵入這幾個字「我是一個測試」(不包括引號)。

這時，如果你要在程式裡，要用一個變數名字myFrame來表示這個文字框，可以這樣寫

```
myFrame = app.docuemnts[0].pages[0].textFrames[0]
```

(請注意，javascript的習慣是從0開始)

因為文字框是用來放文字的(廢話?)，所以這個myFrame會有跟它的文字內容有關的 text stream物件，

(a)首先，如果你要觀察 myFrame裡的文字內容，可以鍵入下列指令

```
alert( myFrame.contents)
```

這時會出現一個小訊息窗，上面寫著「我是一個測試」(不包括引號)。

(b)因為這個myFrame裡面有一堆字，所以它有一個子物件：characters，也就是上面介紹的文字集合物件，如果鍵入下列指令

```
alert(myFrame.characters.length)
```

結果會印出6，因為這個myFrame裡面有6個字，也就是它的子物件，characters，這個集合物件有6個成員

(c)如果有觀察每個字的內容，比如說第1個字的內容，可以鍵入

```
alert(myFrame.characters[0].contents)
```

結果會印出「我」(不包括引號)

(再次注意, javascript的習慣是從0開始)

(唉 時間不夠 有空再寫)

Edited 22 time(s). Last edit at 03/03/2010 02:18AM by RandomVariable.
