

RandomVariable / February 12, 2012 01:52AM

[Visual Studio 2010 C++ 64 位元 console application \(x64 console ??\) 的設定方法](#)

本文主要參考資料來源為：http://blog.sina.com.cn/s/blog_6e0693f70100t6ip.html

原來的 win32 console application 為 32 位元程式
變數用到的記憶體總大小 只能到 2GB

如果變數多，記憶體要更大一點，可以將 console application 設成 64位元程式
不過 前提是作業系統必須是64位元的作業系統，如 win 7

步驟如下：

- (1)照正常步驟建立一個 win32 console application
- (2)建立好專案後，選擇主視窗上方主選單的 project，再選出現的選單上的 properties，會出現 properties pages的視窗
- (3)在 properties pages視窗 的右方選項中 選 configuration properties
- (4)此時，右上角的 configuration manager 按鈕會呈現可以按的狀態，按下它，會出現configuration manager 的視窗
- (5)在configuration manager 視窗的右上角 Active solution platform下面的下拉式清單中選擇，會出現一個New Solution Platform的視窗
- (6)在這個新視窗的上方Type or select the new platform 下的下拉式清單中選擇 x64
- (7)接著在configuration manager 視窗中按close，再接著在properties pages視窗中按「確定」
- (8)這樣就好了

Edited 1 time(s). Last edit at 02/12/2012 01:57AM by RandomVariable.
