

RandomVariable / February 10, 2012 02:27AM

[Visual Studio 2010 C++ debug 時 需要讀取的資料檔 應該 放的位置](#)

本文針對 win 32 console 程式：

(1) 32位元程式：

建立專案時，例如專案名稱為「test」  
則一開始 test 資料夾下會有 ipch 及 test 兩個資料夾  
開始 Debug 測試 後 test 資料夾下 又會出現一個 Debug 資料夾

因此 主資料夾 test 下面 共會有 三個資料夾  
分別為 Debug ， ipch 及 test 三個資料夾

如果 程式 需要讀取另外準備的資料檔  
則 該資料檔 應該放在  
主資料夾 test 下面的 test 資料夾

(2) 64 位元程式

如果 所寫的 win32 console 為 64 位元程式

則 test 專案的主資料夾 test 下面會有  
ipch , test , x64 三個資料夾

如果程式 需要讀取另外準備的資料檔  
則 該資料檔應該放在  
主資料夾 test 下面的 test 資料夾