

RandomVariable / March 10, 2010 05:12AM

[InDesign的JavaScript程式設計-- 繞圖排文](#)

所謂「繞圖排文」就像是Word裡面的「文繞圖」

在InDesign裡，繞圖排文有5種模式：

- (1)無繞圖排文
- (2)圍繞邊界方框
- (3)圍繞物件形狀
- (4)跳過物件
- (5)跳到下一欄

大部份的物件都可以設定「繞圖排文」，如「文字框」，「矩形框」，「圖片」…

操作方法則為：

在主選單上選「視窗」，在出現的下拉式選單中選「繞圖排文」，接著出現「繞圖排文」的浮動視窗，上方有一排5個圖案，分別就對應著5種模式

在JavaScript裡，某個物件的「繞圖排文」，則為該物件的 `textWrapPreferences` 屬性所決定

例如文件上有某個矩形物件我們把它叫做 `myRectangle`，它的「繞圖排文」，則由 `myRectangle` 的屬性 `myRectangle.textWrapPreferences` 所決定

若要設定「繞圖排文」的模式，則設定 `myRectangle.textWrapPreferences` 的子屬性

`myRectangle.textWrapPreferences.textWrapMode`

這個屬性有下列5個可能值，分別對應到5個不同的模式

`TextWrapModes.NONE` 無繞圖排文

`TextWrapModes.JUMP_OBJECT_TEXT_WRAP` 跳過物件

`TextWrapModes.NEXT_COLUMN_TEXT_WRAP` 跳到下一欄

`TextWrapModes.BOUNDING_BOX_TEXT_WRAP` 圍繞邊界方框

`TextWrapModes.CONTOUR` 圍繞物件形狀

若要設定該物件與週邊內容的「偏移量」，則設定 `myRectangle.textWrapPreferences` 的子屬性

`myRectangle.textWrapPreferences.textWrapOffset`

這個屬性可以設定成一個數字陣列如下：

`myRectangle.textWrapPreferences.textWrapOffset = [a , b , c ,d]`

[a,b,c,d]的意義與 `geometricBounds`的意義類似

a：頂端偏移量

b：左側偏移量

c：底部偏移量

d：右側偏移量

Edited 3 time(s). Last edit at 03/10/2010 05:15AM by RandomVariable.
