

JinJin / September 11, 2014 04:28PM

[\[講義\] 期末視覺傳達設計專題作業說明](#)

1. [1. 專題說明](#)
2. [2. 設計小組](#)
3. [3. 設計項目](#)
4. [4. 導覽地圖](#)
5. [5. 進行步驟](#)
6. [6. 作業範例](#)

1. 專題說明

1. 視覺傳達設計的範疇廣泛，在其範疇內為一地區設計相關且必須的視覺設計物(整體視覺規劃)。
2. 以一個場所(觀光工廠)、地點(湖口老街)或園區(大湖酒莊)為設計對象，為其規劃適合且必須的相關設計，以對整體視覺傳達設計有一更明確的認識與設計概念。
3. 發掘台灣在地價值

[hr]

2. 設計小組

可以2-6人為一組來設計(若有特殊需求請告知)，人數越多，設計項目必須更多，並詳細說明工作分配。

[hr]

3. 設計項目

★必要項目：1. 標誌，標準字，吉祥物 2. 指標系統(指示標誌，地圖(遊園圖，導覽圖)
3. 簡介(導覽手冊封面及內頁設計，DM) 4. 特色商品規劃(含包裝)

次要項目：網頁、多媒體導覽、微電影、各展覽的主題造型，門面，門前廣告牌 車體設計等

4. 導覽地圖

重點不是畫得可愛、漂亮，多了些在地的景點或是「特色」而已，更重要的意義是要為場所說話，要盡量呈現出在地生活的脈絡，於是在繪製之前，我們就必須去理解這一脈絡。

- 一是理解我們選擇的地點
- 二理解之後，透過地圖讓我們為他說話。

[hr]

5. 進行步驟

- 1.選擇主題(如：湖口老街)作為製作主題，請實際蒐集現有資料與拍攝實景，並做現況與問題分析
- 2.企畫執行，其他相關資料蒐集，分析、比較，問卷調查分析
- 3.確定設計方向與設計項目，提出企劃案
- 4.製作項目提案與討論 製作成展版及簡報，進行期末提報與設計成果展示

[hr]

6. 作業範例

1.企劃書

<http://mepopedia.com/forum/read.php?1486,33323>

2.設計與展示

<http://mepopedia.com/forum/read.php?2357,68909>

<http://mepopedia.com/forum/read.php?1486,38362>

<http://mepopedia.com/forum/read.php?1486,39019>

<http://mepopedia.com/forum/read.php?1180,28445>

<http://mepopedia.com/forum/read.php?1488,38363>

<http://mepopedia.com/forum/read.php?1489,38361>

<http://mepopedia.com/forum/read.php?1489,38726>

Edited 2 time(s). Last edit at 09/08/2015 12:17AM by JinJin.
