

HP / January 25, 2011 05:27PM

[年度國際科技趨勢整理 \(2010年 \)](#)

媒體觀點：2010年科技趨勢 CNN選出前十大

英文原文：<http://www.cnn.com/2010/TECH/innovation/12/27/top.tech.trends.year/index.html?iref=allsearch>

中文翻譯：http://stn.nsc.gov.tw/view_detail.asp?doc_uid=1000121018 (譯者應為[中華民國駐洛杉磯科技組](#))

- 1、iPad掀起平板電腦風潮。
- 2、臉書日益壯大，再怎麼抵抗也沒用。
- 3、「簽到」(check in) 潮夯到不行。
- 4、「體感遊戲」控制器上市。
- 5、電視上網。
- 6、iPhone4傳奇。
- 7、智慧型手機大戰煙硝味四起。
- 8、軟體過時，應用軟體App才是王道。
- 9、隱私問題成熱門話題。
- 10、網路中立引發爭議。

企業觀點：英特爾提2011年12大科技預言

文章來源：[世界日報 2010年12月22日](#)

企業觀點：[IBM預測未來5大發明：空氣發電、3D全像手機、汽車導航、能源循環、即時感應器](#)

文章來源：<http://www.epochtimes.com/b5/10/12/25/n3123365.htm>

科學觀點：《科學人》選出2010十大科學新聞

文章來源：<http://www.epochtimes.com/b5/11/1/2/n3130412.htm>

- 1、墨西哥灣原油外漏
- 2、海地地震和霍亂疫情
- 3、在愛滋病毒和愛滋病預防方面的重大進展
- 4、人造生命
- 5、冰島火山 (Eyjafjallajökull) 噴發
- 6、美國宇航局的新方向
- 7、維基解密網站
- 8、電動力的回歸
- 9、可以生存在砒霜裡的微生物
- 10、尼安德特人基因組解碼

歷史觀點：2010年的200年回顧——全球新次序 (The Canberra Times)

文章來源：The Canberra Times 2010年12月30日

中文翻譯：http://stn.nsc.gov.tw/view_detail.asp?doc_uid=1000116004

譯者：謝美齡 (中華民國駐澳科技組組長)

Edited 3 time(s). Last edit at 01/25/2011 06:20PM by HP.

HP / January 25, 2011 06:06PM

[2010年科技趨勢 CNN選出前十大 | 年度國際科技趨勢整理 \(2010年 \)](#)

文章來源：<http://www.cnn.com/2010/TECH/innovation/12/27/top.tech.trends.year/index.html?iref=allsearch>

中譯出處：[中華民國駐洛杉磯科技組](#)

美國有線電視新聞網 (CNN) 彙整出來的2010年十大科技趨勢或事件，名列前茅者，是智慧型手機變得更智慧，電玩遊戲讓玩家站起來活動，臉書 (Facebook) 用戶量迭增。

1、iPad掀起平板電腦風潮。2010年開年時，幾乎沒有人聽過iPad。且除了高科技狂熱人士，至少有人知道什麼是平板電腦。

但蘋果公司 (Apple) 於2010年1月底推出iPad以來，iPad已狂賣1300萬台，且根據尼爾森 (Nielsen) 調查，它是6-12歲兒童今年最希望收到的耶誕禮物。

iPad也招來競爭對手。南韓三星 (Samsung) 10月推出Galaxy，截至12月初已賣出100萬台。黑莓機廠商行動研究公司 (RIM) 也計劃搶攻平板電腦市場，於明年推出Playbook。

2、臉書日益壯大，再怎麼抵抗也沒用。2010年有一部以臉書為題材的電影；執行長祖克柏 (Mark Zuckerberg) 獲《時代雜誌 (Time)》選為年度風雲人物；用戶突破5億人次，更超越谷歌 (Google)，成為最多人瀏覽的網站。

3、「簽到」(check in) 潮夯到不行。行動簽到應用軟體2009年才剛出現，到了2010年，這些App真正開始起飛。

這項功能可以顯示登錄者具體位置，如同每個人都有GPS定位。用戶可使用行動裝置、手機上網，在某個實際地點簽到。其中以Foursquare、Gowalla的人氣最高。

Foursquare執行長克勞里 (Dennis Crowley) 3月剛慶祝用戶達50萬人，本月用戶量已經突破500萬人。

4、「體感遊戲」控制器上市。電玩在2010年出現重大變革，玩家可以擺脫搖桿掣肘。微軟 (Microsoft) 6月率先為Xbox 360推出Kinect體感遊戲控制系統。Kinect玩家可以透過攝影鏡頭捕捉身體動作，進而控制遊戲。

Kinect迅速獲得用戶青睞，開賣第一個月就售出250萬台。微軟表示，耶誕購物季結束時，Kinect銷量可望突破500萬台。眼看Kinect一炮而紅，索尼 (Sony) 也為PlayStation 3推出了Move體感遊戲控制器。

5、電視上網。電視上網並非新鮮事，但直到2010年，谷歌和蘋果等科技產業大咖才開始大舉進軍網路電視領域。

蘋果早在2007年推出Apple TV機上盒，但銷量並不理想。直到今年9月推出新款Apple TV，且大砍產品售價，這才有了起色。

谷歌也在2010年推出Google TV，並與HBO、Pandora和Netflix達成合作協議。不過，《紐約時報》(The New York Times) 最近報導，谷歌需要更多的時間研究軟體。

6、iPhone4傳奇。蘋果6月推出的最新款智慧手機大賣。不過，過程也充滿戲劇性。

開賣前，1名蘋果工程師在酒吧弄丟原型機。科技網Gizmodo以5000美元的代價從撿到這支手機的人手中買下，並披露相關新聞。在警方介入調查後，同意把iPhone4原型機歸還蘋果。

iPhone4爆出「天線門」風波。美國《消費者報導》(Consumer Reports) 以信號微弱為由，拒絕將這款手機列入推薦手機行列。

蘋果執行長賈伯斯 (Steve Jobs) 一開始拒絕承認有任何嚴重收訊問題。然而問題越演越烈，蘋果之後不得不同意提供用戶免費手機套，作為解決問題的方式。

7、智慧型手機大戰煙硝味四起。2010年對智慧型手機來說，是很有意義的一年。

能夠與黑莓機並駕齊驅的不僅有iPhone，還有Android手機。2010年似乎每週都會有新款Android手機上市。事實上，Android手機銷量今年上半年已超越iPhone，且隨著新款Android手機推出，全年銷量想必更加亮眼。

微軟今年10月也正式加入戰局，推出WindowsPhone 7手機作業系統，宣布多款以這個介面為基礎的智慧型手機。

8、軟體過時，應用軟體App才是王道。

買軟體是1990年代的事。2010年，蘋果App Store為代表的應用軟體商店大行其道。蘋果不僅為iPhone和iPad推出A

pp商店，更宣布於明年1月推出Mac專屬App商店。

今年10月，Android App破10萬款大關。儘管仍遠遠落後蘋果應用商店，但展現出強勁成長力道。

9、隱私問題成熱門話題。

臉書每一次創新都會引發隱私權爭議。不管是推出有地理位置服務功能的Facebook Places，還是改變隱私設定控制，臉書一向是隱私捍衛者的最大目標。

今年下半年隱私爭議再度浮上檯面，Gawker網站遭駭客攻擊，用戶電子信箱和密碼被盜。也有用戶對Foursquare等地理位置服務帶來的隱私問題表示擔憂。

10、網路中立引發爭議。由5位成員組成的美國聯邦傳播委員會 (FCC)，以3票對2票通過這項規範，捍衛「網路中立性」，也就是對合法的網路流量應當一視同仁。

然而，各方似乎都不滿意這項規定。網路中立支持者認為，主管機關應採取更強有力的措施，他們還擔心大型企業會付費獲得比其他人更好的網路服務。
