

JinJin / October 21, 2013 10:51PM

[\[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

1. [上課講義](#)
2. [課堂練習作業說明：](#)

## 1. 上課講義

請參考

1.[url=http://mepopedia.com/forum/read.php?304,35016] [講義]Illustrator 幾何工具、路徑管理員基礎功能練習[url]

本單元開始進入Illustrator 向量繪圖的世界

請利用本單元所教授之方法，繪製以幾何圖形為主的角色設計

[hr]

上課範例

[IMG]http://i.imgur.com/mwTlugW.jpg[/IMG]

[hr]

## 2. 課堂練習作業說明：

請將作品上傳，並註明：

- (1)主題：
- (2)角色概念：
- (3)遇到的困難與學習心得：
- (4)製作時間：
- (5)學號，(姓名)：

---

1025445043 / October 27, 2013 02:13AM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]http://i.imgur.com/6cPLspg.jpg[/IMG]

- 1)主題：花子/大熊
- (2)角色概念：花子/大熊
- (3)遇到的困難與學習心得：造型比例拿捏
- (4)製作時間：30分鐘
- (5)1025445043，金家任

---

衛生綿 / October 27, 2013 07:56AM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]

Edited 2 time(s). Last edit at 05/12/2022 03:18PM by 衛生綿.

1025445067 / October 27, 2013 02:48PM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[URL=[http://s1297.photobucket.com/user/yang\\_fans29/media/CH1HW150\\_zps4d61f4e1.jpg.html](http://s1297.photobucket.com/user/yang_fans29/media/CH1HW150_zps4d61f4e1.jpg.html)][IMG][http://i1297.photobucket.com/albums/ag23/yang\\_fans29/CH1HW150\\_zps4d61f4e1.jpg](http://i1297.photobucket.com/albums/ag23/yang_fans29/CH1HW150_zps4d61f4e1.jpg)[/IMG]][/URL]

主題

博士老頭與熊

角色概念 老頭、熊

遇到的困難與學習心得 線條的圓滑度，有時都會抓得不好有角角出現，因而產生不自然不美觀的感覺

製作時間 2H

1025445067 黃筱軒

Edited 1 time(s). Last edit at 10/27/2013 02:53PM by 1025445067.

---

小碧 / October 27, 2013 05:02PM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]<http://i.imgur.com/e5obJfk.jpg>[/IMG]

(1)主題：太陽 雲 彩虹

(2)角色概念：都有裁縫邊

(3)遇到的困難與學習心得：把快速鍵背熟

(4)製作時間：上課時間和10/27的1小時

(5)學號，(姓名)：1025445091 陳碧君

Jia\_Ling / October 27, 2013 05:17PM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]<http://i.imgur.com/Ei0TFxn.png>[/IMG]

(1)主題：企鵝penguin

(2)角色概念：圓滾的企鵝

(3)遇到的困難與學習心得：沒有什麼困難

(4)製作時間：30分鐘

(5)學號，(姓名)：1025445109 田佳翎

Edited 1 time(s). Last edit at 10/27/2013 05:18PM by Jia\_Ling.

---

荆轲君 / October 27, 2013 09:42PM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]<http://i.imgur.com/fEbLwG2.png>[/IMG]

(1)主題：阿里旺旺和阿里巴巴

(2)角色概念：阿里旺旺和阿里巴巴

(3)遇到的困難與學習心得：各種使用扭曲各種難扭

(4)製作時間：半小時多

(5)學號，(姓名)：1025445223 王芷漪

1025445070 / October 27, 2013 10:20PM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]<http://i.imgur.com/jkoz44P.jpg>[/IMG]

- (1)主題：Q版人物
- (2)角色概念：聖誕老人和戴帽子的爺爺
- (3)遇到的困難與學習心得：做得很愉快
- (4)製作時間：半小時
- (5)學號，(姓名)：1025445070 邱蕙如

---

lele831230 / October 27, 2013 11:17PM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]<http://i.imgur.com/gipb2DJ.png>[/IMG]

- (1)主題：鵝怪獸
- (2)角色概念：怪獸頭
- (3)遇到的困難與學習心得：要拉很多陰影可是又看不太出來有點失落
- (4)製作時間：1小時
- (5)學號，(姓名)：1025445130 楊滄婷

---

MoMi / October 28, 2013 09:11AM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]<http://i.imgur.com/QCeyOq2.jpg>[/IMG]

- (1)主題：無臉男 小精靈
- (2)角色概念：很可愛
- (3)遇到的困難與學習心得：無臉男好可愛
- (4)製作時間：30分鐘
- (5)學號，(姓名)：1025445058 楊舒涵

---

s096076 / October 28, 2013 10:04AM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[URL=<http://imgur.com/OknkOpk>][IMG]<http://i.imgur.com/OknkOpk.jpg>[/IMG][/URL]

- (1)主題：鹿
  - (2)角色概念：動物
  - (3)遇到的困難與學習心得：好多三角形
  - (4)製作時間：一小時
  - (5)學號，(姓名)：1025445073 陳冠穎
- 資料來源 <http://site.douban.com/106909/widget/photos/10128692/photo/1719208192/>

---

chia chi / October 28, 2013 10:55AM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]<http://i.imgur.com/ZdpJobI.jpg>[/IMG]

- (1)主題：熊貓
- (2)角色概念：可愛逗趣
- (3)遇到的困難與學習心得：虛線這步驟卡卡的
- (4)製作時間：30分左右
- (5)1025445169/古佳綺/是傳1A

1025445067 / October 28, 2013 12:31PM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]<http://i.imgur.com/BUTC8Ze.jpg>[/IMG]

主題：機器人

角色概念：生產筆的機器人

遇到的困難與學習心得：做外面的虛線時有點不熟

製作時間：約1小時

1025445202林彥希

---

MoMi / October 28, 2013 01:01PM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]<http://i.imgur.com/jiHTjHg.jpg>[/IMG]

(1)主題：龍貓 少女

(2)角色概念：我愛貓

(3)遇到的困難與學習心得：龍貓拿鏟刀 帥

(4)製作時間：???

(5)學號，(姓名)：1025445040 王淑瑜

---

stylish / October 28, 2013 05:39PM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]<http://i.imgur.com/7T0VTf2.jpg?1>[/IMG]

主題：各種卡比

角色概念：卡比

遇到的困難與學習心得：大小比例形狀拿捏

製作時間：40分鐘

1025445190，林育賢

---

mii127 / October 28, 2013 06:13PM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]<http://i.imgur.com/9gz0IAf.jpg>[/IMG]

(1)主題：萬聖節

(2)角色概念：怪獸 南瓜

(3)遇到的困難與學習心得：第一次接觸AI 有點不太習慣

(4)製作時間：2小時..

(5)學號，(姓名)：1025445127 王嘉瑜

---

1025445124 / October 28, 2013 06:51PM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[URL=[http://s959.photobucket.com/user/sdsd0226/media/672A547D540D-1\\_zps98155cf6.jpg.html](http://s959.photobucket.com/user/sdsd0226/media/672A547D540D-1_zps98155cf6.jpg.html)][IMG][http://i959.photobucket.com/albums/ae77/sdsd0226/672A547D540D-1\\_zps98155cf6.jpg](http://i959.photobucket.com/albums/ae77/sdsd0226/672A547D540D-1_zps98155cf6.jpg)[/IMG][/URL]

(1)主題：黑白鐘錶

(2)角色概念：鬧鐘手錶磅秤電子鐘

(3)遇到的困難與學習心得：路徑管理以及圖層管理較不熟悉

(4)製作時間：40分

(5)學號，(姓名)：1025445124 林筱庭

---

徐芯儀 / October 28, 2013 07:29PM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

#### 課堂練習

#### 回家作業

- (1)主題：雨滴寶寶
- (2)角色概念：把之前在網路上學到的雨滴、愛心做法應用上來
- (3)遇到的困難與學習心得：忘記圖案外框加虛線怎麼做
- (4)製作時間：1小時
- (5)學號/姓名：1005445193/徐芯儀

Edited 2 time(s). Last edit at 10/28/2013 08:05PM by 徐芯儀.

---

yo.nin / October 28, 2013 07:46PM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]<http://i.imgur.com/DSjhEBN.jpg>[/IMG]

[IMG]<http://i.imgur.com/wjuW8gT.jpg>[/IMG]

- (1)主題：1.豹紋之像狐狸的貓咪 2.花底可愛熊熊
- (2)角色概念：  
1.本來想做成貓咪的,可是 圖拉出來有點誤差,  
所以將就做成狐狸.色票有很多功能可以玩所以選用動物毛皮的素材套  
熊熊也是,不過是因為我只是想要用清晰風格,所以就用自然素材來做

- (3)遇到的困難與學習心得：ai 第一次接觸,素材的套用及漸層不熟悉.所以做的時間有點拖
  - (4)製作時間：40分鐘
  - (5)學號,(姓名)：1025445178 . 張祐寧
- 

盧姿穎 / October 28, 2013 08:44PM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

- (1)主題：Q版公仔
  - (2)角色概念：毛怪、大眼仔
  - (3)遇到的困難與學習心得：對Ai  
還不是很熟,基本的運用還有待加強,這次練習了徑管理員(合併)、鏡射以及一些快捷鍵的使用。
  - (4)製作時間：2 hr
  - (5)學號,(姓名)：1025445148 盧姿穎
-

[IMG]<http://i.imgur.com/BGHnXV9.jpg>[/IMG]

---

1025445199 / October 28, 2013 09:01PM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]<http://i.imgur.com/SpvYWmo.gif>[/IMG]

(1)主題：企鵝尬毛怪碰出新滋味

(2)角色概念：

因為我很喜歡毛怪跟企鵝，把毛怪做成Q版毛怪，則企鵝原本是黑色的，我把它改為藍企鵝就跟毛怪一深一淺。

(3)遇到的困難與學習心得：毛怪的臉比較難畫，必須結合鋼筆工具。

(4)製作時間：半小時

(5)學號，(姓名)：1025445199 萬欣穎

Edited 3 time(s). Last edit at 10/28/2013 09:17PM by 1025445199.

---

j840516 / October 28, 2013 09:06PM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]<http://i.imgur.com/LPgSb5u.gif>[/IMG]

(1)主題：摘花的人

(2)角色概念：因為自己很喜歡花

(3)遇到的困難與學習心得：排列方式考慮滿久

(4)製作時間：40分鐘

(5)學號，(姓名)：1025445106，莊淑芳

1025445133 / October 28, 2013 09:20PM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

(1)主題：天使與惡魔

(2)角色概念：將每個人心中的天使和惡魔以可愛的方式呈現。

(3)遇到的困難與學習心得：翅膀一直拉不出我要的樣子，用了很久。

(4)製作時間：1.5小時

(5)學號，(姓名)：1025445133 林哲立

枯葉 / October 28, 2013 09:29PM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]<http://i.imgur.com/DLeo7Vx.jpg>[/IMG]

主題:憨憨鼠

角色概念:肥肥圓圓的討喜(?)

學習心得:很好玩!!

製作時間:半小時左右

1025445065 葉芷妤

---

1025445115 / October 28, 2013 10:06PM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]http://i.imgur.com/dQyM99dl.jpg[/IMG]

(1)主題：草莓跟熊

(2)角色概念：我喜歡草莓，也喜歡動物! 畫成一個很喜歡吃草莓的熊，最後頭變成草莓

(3)遇到的困難與學習心得：快速鍵不熟

(4)製作時間：1小時

1025445115 蔡鈺均

---

1025445175 / October 28, 2013 10:26PM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]http://i.imgur.com/9NeoQvJ.jpg[/IMG]

(1)主題：吉祥物

(2)角色概念：可愛的小孩

(3)遇到的困難與學習心得：陰影的地方有稍微做不好

(4)製作時間：30分鐘

(5)學號:1025445175 姓名：張怡萱

---

許函郁 / October 28, 2013 10:34PM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]http://i.imgur.com/3RRpwKV.jpg[/IMG]

(1)主題：熊 / 車 人

(2)角色概念：運用上課所教

(3)遇到的困難與學習心得：還OK

(4)製作時間：宿舍

(5)學號，(姓名)：1025445025 許函郁

---

royu / October 28, 2013 11:28PM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[url=http://www.flickr.com/photos/95352135@N04/10537656256/][img]http://farm6.staticflickr.com/5499/10537656256\_6b409afb25\_o.jpg[/img][url]

[size=small]主題：自創角-十文字、OBK的GHOST

角色概念：十文字奔走中. (追)

[color=#3333CC]遇到的困難與學習心得：[/color]

對AI這套軟體整個超陌生，超級不習慣...

還好有同學教學，我才慢慢地把圖形拉成形^\_\_\_\_\_^

調錨點調到眼花，不過過程很好玩。

製作時間：很久...

1025445001 蘇柔羽 [/size]

---

1025445181 / October 28, 2013 11:51PM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]http://i.imgur.com/JUdH3cs.jpg[/IMG]

(1)主題：設計人物

(2)角色概念：熊與人

---

(3)遇到的困難與學習心得： 希望自己還能更熟練  
(4)製作時間： 30分  
(5)學號，(姓名)： 1025445181(徐都凡)

---

Shu-Yu / October 28, 2013 11:53PM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]http://i.imgur.com/uwn6qhu.jpg[/IMG]

(1)主題： 布偶娃娃  
(2)角色概念：長相畸形的娃娃  
(3)遇到的困難與學習心得： 動作常常卡住+存錯檔案...=\_=  
(4)製作時間： 1小時  
1025445079 葉書羽

Edited 3 time(s). Last edit at 10/28/2013 11:58PM by Shu-Yu.

---

1025445187 / October 29, 2013 12:04AM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]http://i.imgur.com/XAxOkdk.png[/IMG]

(1)主題： 卡通人物  
(2)角色概念： 卡通與瓢蟲  
(3)遇到的困難與學習心得： 可以再加強  
(4)製作時間： 20分  
\\

---

連 / October 29, 2013 12:05AM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]http://i.imgur.com/3tmSGH1.gif[/IMG]

(1)主題： 男生/小狗  
(2)角色概念： 可愛也比較好畫一點  
(3)遇到的困難與學習心得： 很多造型沒辦法畫得很好，看起來呆版  
(4)製作時間： 2小時  
(5)學號，(姓名)： 1025445112/連佳芸

---

1025445160 / October 29, 2013 12:22AM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]http://i.imgur.com/sw6X0KX.gif[/IMG]

(1)主題： 雪人與小呆瓜  
(2)角色概念： 以幾何拼湊組合而成  
(3)遇到的困難與學習心得： 軟體很有趣可以畫出很多不同的圖出來  
(4)製作時間： 30分鐘  
1025445160吳羽筑

---

Angelina / October 29, 2013 12:27AM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]<http://i.imgur.com/JtkR2oM.jpg>[/IMG]

- (1)主題：小紅帽與蘑菇DOMO
  - (2)角色概念：改造他們變得不一樣
  - (3)遇到的困難與學習心得：第一次用AI，它跟CorelDRAW 有點雷同，但有些操作有些不習慣
  - (4)製作時間：一小時左右
  - (5)學號，(姓名)：1025445049/初宜軒
- 

Xin Lin / October 29, 2013 12:29AM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]<http://i.imgur.com/U4Meshm.jpg>[/IMG]

- (1)主題：小象/小獅子
  - (2)角色概念：動物
  - (3)遇到的困難與學習心得：沒有困難度...製作過程很輕鬆
  - (4)製作時間：20分鐘
  - (5)學號，(姓名)：1025445046 韓庭璋
- 

蒼狼 / October 29, 2013 12:35AM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]<http://i.imgur.com/OkWmMis.jpg>[/IMG]

[IMG]<http://i.imgur.com/NZh8n6p.jpg>[/IMG]

- (1)主題：花鹿
  - (2)角色概念：春神...之類的？大概就是春天時在森林中奔跑的森林之神的形象吧
  - (3)遇到的困難與學習心得：配色
  - (4)製作時間：大約兩小時
  - (5)學號，(姓名)：1025445139 呂緩慈
- 

1025445037 / October 29, 2013 12:42AM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]<http://i.imgur.com/MbToU8n.jpg>[/IMG]

[IMG]<http://i.imgur.com/2AgSbbJ.jpg>[/IMG]

- (1)主題：龍貓與公車
- (2)角色概念:可愛與帥氣
- (3)遇到的困難與學習心得：陰影漸層還不太會
- (4)製作時間：一小時多
- (5)學號，(姓名)：1025445037/莊曜丞

Edited 2 time(s). Last edit at 10/29/2013 01:01AM by 1025445037.

---

林意欽 / October 29, 2013 12:57AM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]<http://i.imgur.com/rRxCMt.jpg>[/IMG]

- (1)主題：瀕奇靈
  - (2)角色概念：笑得怪怪的冰淇淋
  - (3)遇到的困難與學習心得：無
  - (4)製作時間：30~分
  - (5)學號，(姓名)：1025445172 林意欽
- 

1025445136 / October 29, 2013 01:18AM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]http://i.imgur.com/7bQ7iCl.jpg[/IMG]

主題：米可魯狗蛋

角色概念：半夜想吃宵夜，此物便有止餓功效，因為它太好吃又太可愛了-自己講的

遇到的困難與學習心得：開超多圖層累死我了！

製作時間：2013/10/09/00:30

1025445136 劉志彥

---

love0920dt / October 29, 2013 01:22AM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[URL=http://imgur.com/kLDbyrN][IMG]http://i.imgur.com/kLDbyrN.jpg[/IMG][[/URL]

主題:貓頭鷹/憂鬱小紅帽

製作時間:40分鐘

視傳一A 江冠霖 1025445031

---

nightsky18 / October 29, 2013 01:46AM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[URL=http://s899.photobucket.com/user/nightsky1869/media/672A547D540D-1\_zpsa3ded421.jpg.html][IMG]http://i899.photobucket.com/albums/ac197/nightsky1869/672A547D540D-1\_zpsa3ded421.jpg[/IMG][[/URL]

- (1)主題：白鳥紫小鬼(?)
  - (2)角色概念：基本上是亂來
  - (3)遇到的困難與學習心得：腳
  - (4)製作時間：約半小時
  - (5)學號，(姓名)：1025445055，許淑雯
- 

mii127 / October 29, 2013 02:21AM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[URL=http://imgur.com/WWWhAsU][IMG]http://i.imgur.com/WWWhAsU.jpg[/IMG][[/URL]

- (1)主題：鴨狗
  - (2)角色概念：動物
  - (3)遇到的困難與學習心得：我還沒洗澡好煩現在兩點半
  - (4)製作時間：20分鐘
  - (5)學號，(姓名)：1025445118 周虹妮
-

1025445097 / October 29, 2013 02:37AM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]<http://i.imgur.com/thFOWDx.jpg>[/IMG]

- (1)主題：跳跳虎與逗逗熊
  - (2)角色概念：第一隻是把奶油獅結合北極熊的樣子,逗逗熊是取豆豆的諧音命名,用淡色系呈現溫和的感覺
  - (3)遇到的困難與學習心得：來不及做完立體感還有太久沒用AI
  - (4)製作時間：30分鐘
  - (5)學號，姓名：1025445097 陳慶芳
- 

林意欽 / October 29, 2013 12:32PM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]<http://i.imgur.com/oMATtP8.jpg>[/IMG]

- (1)主題：米老鼠
  - (2)角色概念：可愛
  - (3)遇到的困難與學習心得：無
  - (4)製作時間：15
  - (5)學號，(姓名)：1025445196 曾文賜
- 

鄭博宇 / October 29, 2013 12:39PM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]<http://i.imgur.com/Sey6c7X.jpg?1>[/IMG]

- 1)主題：豬豬
  - (2)角色概念：可愛的豬豬
  - (3)遇到的困難與學習心得：無困難,無心得
  - (4)製作時間：10
  - (5)學號，(姓名)：1025445052 鄭博宇
- 

曾文賜 / October 29, 2013 12:40PM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]<http://i.imgur.com/vkph8hh.jpg>[/IMG]

主題：紫衣酷哥

角色概念：想畫個個酷哥

遇到的困難與學習心得：頭昏昏的沒精神

製作時間：2013/10/28/00:30

1025445142劉宇翔

---

bnn / October 29, 2013 12:56PM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]<http://i.imgur.com/ZgRgW5P.jpg>[/IMG]

- (1)主題：諷刺
  - (2)角色概念：香蕉人俯視小矮人
  - (3)遇到的困難與學習心得：陰影很麻煩
  - (4)製作時間：忘了
  - (5)學號，姓名：1025445151 王仁盈
- 

任登敏 / October 29, 2013 01:31PM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[URL=<http://imgur.com/PRR6O0C>][IMG]<http://i.imgur.com/PRR6O0C.jpg>[/IMG][URL]

- (1)主題：花跟蟲
  - (2)角色概念：蟲的造型是從龍貓裏的灰塵小鬼衍生出來的。
  - (3)遇到的困難與學習心得：旋轉30度超好用
  - (4)製作時間：半小時上下
  - (5)學號：1025445082 任登敏
- 

許微酸 / October 29, 2013 02:09PM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]<http://i.imgur.com/SvWUnZo.jpg>[/IMG]

- (1)主題：貓
  - (2)角色概念：貓咪很可愛
  - (3)遇到的困難與學習心得：想不出來要做什麼
  - (4)製作時間：10分鐘
  - (5)1025445121 許維珊
- 

1025445061 / October 29, 2013 02:10PM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]<http://i.imgur.com/DDCgJcW.jpg>[/IMG]

- (1)主題：青年管先生
  - (2)角色概念：幾何拼湊人物
  - (3)遇到的困難與學習心得：快速鍵不熟
  - (4)製作時間：30分鐘
  - (5)學號，(姓名)：1025445061, 王靖雅
- 

林彥穎 / October 29, 2013 02:15PM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]<http://i.imgur.com/KojWC3v.jpg>[/IMG]

- (1)主題：機逼的鬼魂
  - (2)角色概念：鬼魂太閒在耍機逼
  - (3)遇到的困難與學習心得：無
  - (4)製作時間：15分鐘
  - (5)學號，(姓名)：1025445211 林彥穎
- 

黃惠敏 / October 30, 2013 04:28PM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]<http://i.imgur.com/bTFCB3J.jpg>[/IMG]

- (1)主題：男生和女生
  - (2)角色概念：人物
  - (3)遇到的困難與學習心得：還可以,拉出弧度的部分還要再加強!
  - (4)製作時間：半個小時
  - (5)學號，(姓名)：1025445193 黃惠敏
- 

1025445004 / November 02, 2013 11:20PM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]<http://i.imgur.com/fxwsJqn.jpg>[/IMG]

主題:機器人一族  
角色概念:機器人  
遇到的困難與學習心得:因為是第一次使用軟體，所以製作時間比較長  
製作時間:30分鐘  
學號:1025445004  
姓名:潘郁豪

---

1025445103 / October 31, 2013 06:28PM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]<http://i.imgur.com/YMuOIJn.jpg>[/IMG]

(1)主題：蝙蝠俠與熊  
(2)角色概念：幾何蝙蝠俠和小熊  
(3)遇到的困難與學習心得：鋼筆配合幾何圖形較麻煩  
(4)製作時間：蝙蝠俠20分 熊10分  
(5)學號，(姓名)：1025445103 張秀安

---

1025445085 / November 03, 2013 08:13PM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[URL=<http://imgur.com/3JlmpPJ>][IMG]<http://i.imgur.com/3JlmpPJ.jpg>[/IMG][/URL]

[URL=<http://imgur.com/YfziNrR>][IMG]<http://i.imgur.com/YfziNrR.jpg>[/IMG][/URL]

主題：運動標誌/蘋果  
角色概念：運動的人/水果  
遇到的困難與學習心得：做人物的時候有點小困難，做水果時肚子餓  
製作時間：約1小時  
1025445085 楊婷淵

---

kuo ting / November 04, 2013 04:06PM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]<http://i.imgur.com/wsQTDjz.jpg>[/IMG]

1)主題：犀牛/頑皮豹  
(2)角色概念：頭腦  
(3)遇到的困難與學習心得：簡單  
(4)製作時間：30分鐘  
(5)1025445163 曾國鼎

---

Grape / November 04, 2013 08:53PM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]<http://i.imgur.com/dX43xjx.gif>[/IMG]

[IMG]<http://i.imgur.com/LDzM9ZC.jpg>[/IMG]

(1)主題：課堂作業/大嘴鳥  
(2)角色概念：Q~~  
(3)班級:視傳1A 1025445214  
(4)姓名:蘇子玲

---

□□ / November 04, 2013 09:26PM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]<http://i.imgur.com/EaDrbiQ.jpg>[/IMG]

- (1)主題：呆子
- (2)角色概念：盲目沒目地
- (3)遇到的困難與學習心得：沒學過功能還不會
- (4)製作時間：30分
- (5)學號，(姓名)：1025445076 葉珈妤

---

1025445184 / November 05, 2013 02:06AM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

[IMG]<http://i.imgur.com/eUGzSrJ.png>[/IMG]

- 1)主題：泰瑞
- (2)角色概念：泰瑞
- (3)遇到的困難與學習心得：沒有什麼太大的問題
- (4)製作時間：30分鐘
- (5)1025445184 陳蕙茹

---

1025445010 / December 31, 2013 09:13PM

[Re: \[作業05\] Illustrator 幾何角色設計](#)

- (1)主題：神隱少女裡的煤炭
- (2)角色概念：簡單的圓就能做出可愛的角色
- (3)遇到的困難與學習心得：覺得很可愛
- (4)製作時間：上課時間
- (5)學號，(姓名)：1025445010/謝佳蓁