

JinJin / March 27, 2013 08:31AM

[\[作業04\] 個人角色繪製](#)

1. [參考講義](#)
2. [製作項目](#)
3. [參考範例](#)

1. 參考講義

請參考[url=http://mepopedia.com/forum/read.php?304,20425][講義] Illustrator 角色繪製[/url]
或以自己擅長的畫風，設計與繪製屬於自己的角色。

[hr]

2. 製作項目

- 1.設計說明(角色風格特色、典故、色彩計畫)：
- 2.個人角色(公仔)成品：
- 3.課堂練習：
(至少需繪製課堂範例熊貓，其他為加分)

[color=#999999][hr]

[hr]

3. 參考範例

學長姐作品：

<http://mepopedia.com/forum/read.php?975,20438>

<http://mepopedia.com/forum/read.php?991,20437>

Edited 2 time(s). Last edit at 03/27/2013 06:12PM by JinJin.

1015445206 / April 11, 2013 04:05PM

[Re: \[作業04\] 個人角色繪製](#)

1.設計說明：

典故:從一本科幻小說中做出來的發想，「塵」是個神奇的物體，它很輕，隨風飄流於世界各地，它具有魔法，並不是一般的塵滿...，得到它的人會具有一股神奇的力量...

因為它的特別，所以我將它設計成一個可以隨意變形的形體，而顏色也因它的魔力設成七彩的樣式，就像一個可愛的小精靈(塵滿)。

名稱取為"小玩意"就跟它的本質一樣是個討喜且神祕的小東西

2.個人角色(公仔)成品：

3.課堂練習：

[IMG]http://i.imgur.com/UEVV3fu.jpg[/IMG]

Edited 6 time(s). Last edit at 04/21/2013 10:18PM by 1015445206.

1015445201 / April 11, 2013 04:44PM

[Re: \[作業04\] 個人角色繪製](#)

1.設計說明(角色風格特色、典故、色彩計畫)：

- 結合仙人掌與刺蝟作為特色
- 喜歡陽光有能量時活力滿滿，說話有時不經大腦像刺般傷人，但不會是有意
- 以粉色調來呈現可愛繽紛的感覺

2.個人角色(公仔)成品：

[IMG]http://i.imgur.com/OIWbqC3.jpg[/IMG]

3.課堂練習：

[IMG]http://i.imgur.com/hjSz8i4.jpg[/IMG]

Edited 1 time(s). Last edit at 04/25/2013 02:33AM by 1015445201.

1015445210 / April 11, 2013 05:11PM

[Re: \[作業04\] 個人角色繪製](#)

1.設計說明(角色風格特色、典故、色彩計畫)：

我家的寶貝臘腸為主型
加上自己的風格與喜歡的顏色

2.個人角色(公仔)成品：

[IMG]http://i.imgur.com/va9m3sr.jpg[/IMG]

3.課堂練習：

[IMG]http://i.imgur.com/XNuFs3W.jpg[/IMG]

Edited 2 time(s). Last edit at 04/25/2013 02:12AM by 1015445210.

1015445212 / April 11, 2013 09:34PM

[Re: \[作業04\] 個人角色繪製](#)

1.設計說明(角色風格特色、典故、色彩計畫)：

手繪自行創作小妖怪龍類 明亮活潑的兒童玩具

2.個人角色(公仔)成品：

[img]http://i.imgur.com/jHIE1xu.jpg[/img]

[img]http://i.imgur.com/GekWaNo.jpg[/img]

[img]http://i.imgur.com/lu0S9yP.jpg[/img]

[img]http://i.imgur.com/10omVWb.jpg[/img]

3. 課堂練習：

[img]http://i.imgur.com/cyP8y1o.jpg[/img]

Edited 4 time(s). Last edit at 04/18/2013 09:09PM by 1015445212.

1015445218 / April 17, 2013 11:15PM

[Re: \[作業04\] 個人角色繪製](#)

1. 設計說明(角色風格特色、典故、色彩計畫)：

角色風格是插畫風。

這公仔身上所有的元素，都是結合了我喜歡的東西，還有個人特質所創造出來的；

頭髮是我喜歡的音樂音符圖案，

因為常常被別人說我沒眼睛，但是笑的時候才沒眼睛，

從小就很喜歡芭蕾舞鞋所以幫她穿上芭蕾舞鞋，

因為很想要跟小精靈一樣有翅膀能到處飛所以就給了她一對翅膀。

這個公仔結合了我喜歡的顏色，

也就是我 L O G O 的標準色，

想要給人甜美夢幻的感覺。

2. 個人角色(公仔)成品：

3. 課堂練習：

(至少需繪製課堂範例熊貓，其他為加分)

Edited 1 time(s). Last edit at 04/24/2013 08:23PM by 1015445218.

1015445202 / April 17, 2013 11:42PM

[Re: \[作業04\] 個人角色繪製](#)

1. 設計說明(角色風格特色、典故、色彩計畫)：

2. 個人角色(公仔)成品：

3. 課堂練習：

[img]http://i.imgur.com/x0rdrPl.jpg[/img]

Edited 1 time(s). Last edit at 04/21/2013 09:59PM by JinJin.

blckdesign / April 18, 2013 12:12AM

[Re: \[作業04\] 個人角色繪製](#)

1.設計說明(角色風格特色、典故、色彩計畫)：

a簡單明瞭的線條,就連小朋友都繪出來~

b他表較像是花園的小精靈，只要有土質優渥，花的資質不錯，他就會出現
小精靈起史跟花園是共生關係，這種族群ㄟ!他們的食物為，枯萎的花朵以及
蟲子的幼蟲，還有他們同上的膿包是對花來講是非常營養ㄟ!!!對於精靈ㄟ~
是便便...

c

無色無味

2.個人角色(公仔)成品：

[img]http://i.imgur.com/YSdeRXT.jpg[/img]

3.課堂練習：

(至少需繪製課堂範例熊貓，其他為加分)

[img]http://i.imgur.com/Pbp5HQ2.jpg[/img]

Edited 2 time(s). Last edit at 04/18/2013 12:15AM by blckdesign.

1015445243 / April 18, 2013 01:38PM

[Re: \[作業04\] 個人角色繪製](#)

1.設計說明

2.個人角色(公仔)成品：

[IMG]http://i.imgur.com/8FgC5TO.jpg[/IMG]

3.課堂練習：

[IMG]http://i.imgur.com/YNrK3dN.jpg[/IMG]

Edited 2 time(s). Last edit at 06/04/2013 11:10PM by 1015445243.

rgy759153 / April 18, 2013 02:00PM

[Re: \[作業04\] 個人角色繪製](#)

1.設計說明：

2.個人角色：

3.課堂練習：

[img]http://i.imgur.com/VjsBTLK.jpg[/img]

1015445255

LittleBoy / April 18, 2013 02:01PM

[Re: \[作業04\] 個人角色繪製](#)

1.設計說明(角色風格特色、典故、色彩計畫)：---

2.個人角色(公仔)成品：---

3.課堂練習：----
(至少需繪製課堂範例熊貓，其他為加分)

[img]http://i.imgur.com/tM81oFn.jpg[/img]

姚少涵 / April 18, 2013 02:40PM

[Re: \[作業04\] 個人角色繪製](#)

1.設計說明(角色風格特色、典故、色彩計畫)：
右旁分的翹起來特別髮型,加可愛熊耳熊嘴巴,特徵黑框眼鏡,
看起來氣色好的紅外套,搭百搭藍褲子,比較像是自己的感覺。

麻吉猴像是較頑皮,想帶上紫隱眼染成娃娃般髮色,另種多變的自我,
比較好強執著,紅帽子代表強勢有決心,一個目標並有行動力

2.個人角色(公仔)成品：

3.課堂練習：[IMG]http://i.imgur.com/F6BnTDH.jpg[/IMG]

Edited 1 time(s). Last edit at 05/02/2013 11:25PM by 姚少涵.

Chian Chian / April 18, 2013 04:16PM

[Re: \[作業04\] 個人角色繪製](#)

1.設計說明(角色風格特色、典故、色彩計畫)：
以寫實風格，表現喜愛攝影的我。
冷色調為主，尤其藍綠色為自我代表色。

2.個人角色(公仔)成品：

[IMG]http://i.imgur.com/S6laVml.jpg[/IMG]

3.課堂練習：

[img]http://i.imgur.com/WpA7RZq.jpg[/img]

Edited 1 time(s). Last edit at 04/21/2013 08:57AM by Chian Chian.

1015445203 / April 19, 2013 12:00AM

[Re: \[作業04\] 個人角色繪製](#)

1.設計說明(角色風格特色、典故、色彩計畫)：
角色風格特色：羞澀可愛中帶點活潑的感覺，就像剛開始談戀愛的時候一樣，想牽個小手卻愛在心裡口難開，等待對方的主動。每個人都有害羞卻不敢行動的時候，隨著歲月的流逝，自己的勇氣會愈來愈足夠。
想起自己的初戀，什麼事都不敢說不敢講，但是卻很顧慮對方的感受，但我想可能是因為都不敢表達，導致最後讓對方像氣球洩了氣一樣，而沒有感覺了。

以粉紅、綠、咖啡為主軸，並且在公仔的衣服裡加上自己的LOGO，如此一來我的公仔娃娃就這麼誕生了

2.個人角色(公仔)成品：

[URL=http://imgur.com/MNorbEz][IMG]http://i.imgur.com/MNorbEz.png[/IMG][/URL]

3. 課堂練習：

[URL=<http://imgur.com/iapAUiJ>][IMG]<http://i.imgur.com/iapAUiJ.png>[/IMG][/URL]

Edited 1 time(s). Last edit at 04/20/2013 10:37PM by 1015445203.

1015445232 / April 19, 2013 12:14AM

[Re: \[作業04\] 個人角色繪製](#)

1. 設計說明(角色風格特色、典故、色彩計畫)：
大笑開朗的感覺，用色較為鮮豔

2. 個人角色(公仔)成品：

[IMG]<http://i.imgur.com/uTIOXeE.jpg>[/IMG]

3. 課堂練習：

[IMG]<http://i.imgur.com/UFU1Gw1.jpg>[/IMG]

Edited 1 time(s). Last edit at 04/24/2013 08:47PM by 1015445232.

stying411 / April 19, 2013 07:28AM

[Re: \[作業04\] 個人角色繪製](#)

1. 設計說明(角色風格特色、典故、色彩計畫)：
可愛活潑
你可能曾不知道的他的代表人物提納
(上衣印著你可能曾不知道的他的LOGO)
整體色彩以協調為主(多個單色塊)

2. 個人角色(公仔)成品：

[IMG]<http://i.imgur.com/zXMp8zA.jpg>[/IMG]

3. 課堂練習：

[IMG]<http://i.imgur.com/uOqa8GS.jpg>[/IMG]

Edited 1 time(s). Last edit at 06/19/2013 11:11AM by stying411.

1015445208 / April 20, 2013 11:22AM

[Re: \[作業04\] 個人角色繪製](#)

1. 設計說明(角色風格特色、典故、色彩計畫)：
<http://imgur.com/jfVlaJY>

2. 個人角色(公仔)成品：

3. 課堂練習：

<http://imgur.com/TsMx5QS>

Edited 1 time(s). Last edit at 04/20/2013 03:43PM by 1015445208.

許豆豆 / April 20, 2013 03:20PM

[Re: \[作業04\] 個人角色繪製](#)

角色風格特色:就是圓圓的外型

典故:狸貓+豆豆

色彩計畫:橘咖系列

比較喜歡右邊沒有毛燥頭髮的

課堂練習 :

[img]http://i.imgur.com/MFXT9Pd.jpg[/img]

Edited 2 time(s). Last edit at 04/21/2013 09:45PM by JinJin.

puro / April 20, 2013 04:22PM

[Re: \[作業04\] 個人角色繪製](#)

1005445160 - 王思博

設計理念 : 黑色線稿+特殊材質的底色,一個豹紋鬼(裡面畫豹紋感覺很悶騷.)

成品:

Edited 4 time(s). Last edit at 04/21/2013 09:44PM by JinJin.

FF / April 20, 2013 07:19PM

[Re: \[作業04\] 個人角色繪製](#)

1015445207

1.設計說明(角色風格特色、典故、色彩計畫) :

以水滴的型態來呈現公仔,用藍色色調來表現。

2.個人角色(公仔)成品 :

[img]http://i.imgur.com/3Kumqst.jpg[/img]

3.課堂練習:

[img]http://i.imgur.com/O0zvD3b.jpg[/img]

(很硬的熊貓...

Edited 2 time(s). Last edit at 04/20/2013 11:31PM by FF.

LI-WAN-YU / April 21, 2013 09:36PM

[Re: \[作業04\] 個人角色繪製](#)

1.設計說明(角色風格特色、典故、色彩計畫)：

2.個人角色(公仔)成品：

卡沛

平常的模樣就是面無表情，像是對所有事都不關心似的，其實也有可愛的一面(?)

阿嘶

金髮的樂觀少年，做事經常少一根筋

撤退君

非常怕生的少年，極度不擅與人相處，絕技是撤退速度800公尺/秒(欸)

喵太

一隻貓貓正太(?...專門吐槽的角色?(欸)

3.課堂練習：

Edited 1 time(s). Last edit at 04/24/2013 08:13PM by LI-WAN-YU.

a1234561018 / April 21, 2013 10:08PM

[Re: \[作業04\] 個人角色繪製](#)

設計說明(角色風格特色、典故、色彩計畫)：

以奇奇活潑的個性為主軸，創造屬於自己的奇奇，
色彩以明亮為主

個人公仔

[img]http://i.imgur.com/tMYX3y2.jpg[/img]

課堂練習

[img]http://i.imgur.com/8VUiQ8j.jpg[/img]

1015445261 / April 21, 2013 10:54PM

[Re: \[作業04\] 個人角色繪製](#)

1.設計說明:簡單的騎士草圖

2.個人角色(公仔)成品： [IMG]http://i.imgur.com/0BUvzEO.jpg[/IMG]

3.課堂練習：

1015445240 / April 21, 2013 11:13PM

[Re: \[作業04\] 個人角色繪製](#)

1.設計說明(角色風格特色、典故、色彩計畫)：喜歡企鵝動物，加上喜歡粉紅色，結合在一起。

2.個人角色(公仔)成品：

[img]http://i.imgur.com/rmZDVfz.jpg[/img]

3. 課堂練習：

[img]http://i.imgur.com/XJ9dlEH.jpg[/img]

1015445240

Edited 1 time(s). Last edit at 04/25/2013 05:20PM by 1015445240.

wdcwxx4ea / April 22, 2013 05:00PM

[Re: \[作業04\] 個人角色繪製](#)

1015445233 汪紀岑

1. 設計說明(角色風格特色、典故、色彩計畫)：

因為我超級容易慌慌張張，然後我喜歡水藍色和黃色放在一起，黃色看起來很有精神。

2. 個人角色(公仔)成品：

[IMG]http://i.imgur.com/cr33Tyl.jpg[/IMG]

3. 課堂練習：

[IMG]http://i.imgur.com/LquagAc.jpg[/IMG]

Edited 1 time(s). Last edit at 04/22/2013 05:02PM by wdcwxx4ea.

1015445230 / April 23, 2013 09:20AM

[Re: \[作業04\] 個人角色繪製](#)

1. 設計說明：

因為是麋鹿，所以整體顏色為褐色系。

雖然她是位麋鹿小姐，不過行為舉止和打扮較為中性化，使牠在母鹿群中顯得較為特異。

2. 個人角色(公仔)成品：

[img]http://i.imgur.com/soDcZzB.png[/img]

先畫在本子上，用相機拍下後再以SAI上色的。

[img]http://picasion.com/pic68/43e11d2a5a8fdb481dc31371e34de86d.gif[/img]

3. 課堂練習：

[img]http://i.imgur.com/wZF5HIK.png[/img]

-1015445230 - 張嘉珉

Edited 1 time(s). Last edit at 04/23/2013 11:32PM by 1015445230.

sp39678910 / April 24, 2013 12:30AM

[Re: \[作業04\] 個人角色繪製](#)

1.設計說明(角色風格特色、典故、色彩計畫)：

2.個人角色(公仔)成品：

3.課堂練習：

(至少需繪製課堂範例熊貓，其他為加分)

[img]http://i.imgur.com/G8zIDV7.jpg[/img]

1015445257 / April 24, 2013 10:42PM

[Re: \[作業04\] 個人角色繪製](#)

1.設計說明：大G是一隻很愛美妝保養品的熊

2.個人角色(公仔)成品：

3.課堂練習：

(至少需繪製課堂範例熊貓，其他為加分)

1015445257

1015445223 / April 25, 2013 01:53AM

[Re: \[作業04\] 個人角色繪製](#)

1.設計說明(角色風格特色、典故、色彩計畫)：

不論logo或公仔 都是用筆刷做的還有固定的符號，因為名字是大胖子，所以我就做豬，然後在任何商品中會發現有個像打呼的框框，這是他們的代表符號，也是他們的頭髮，顏色我都是偏向活潑為主。

2.個人角色(公仔)成品：

[IMG]http://i.imgur.com/s9sGt74.jpg[/IMG]

1015445222 / April 25, 2013 03:33AM

[Re: \[作業04\] 個人角色繪製](#)

1.設計說明(角色風格特色、典故、色彩計畫)：

Jewel諧音延伸成豬,所以用豬來做我的吉祥物

2.個人角色(公仔)成品：

[img]http://img545.imageshack.us/img545/7427/25635668.jpg[/img]

3.課堂練習：

(至少需繪製課堂範例熊貓，其他為加分)

[img]http://img823.imageshack.us/img823/3909/111yeg.jpg[/img]

1015445222洪筱芊

1015445215 / April 25, 2013 03:39AM

[Re: \[作業04\] 個人角色繪製](#)

1.設計說明(角色風格特色、典故、色彩計畫)：
以自己平常的創作方式來畫，可愛卻又有一點個性。

2.個人角色(公仔)成品：

[URL=http://imgur.com/GeQ8iCK][IMG]http://i.imgur.com/GeQ8iCK.png?1[/IMG][/URL]

3.課堂練習：

[URL=http://imgur.com/ivGv4Ea][IMG]http://i.imgur.com/ivGv4Ea.jpg?1[/IMG][/URL]

1015445245 / April 29, 2013 12:04PM

[Re: \[作業04\] 個人角色繪製](#)

1.設計說明(角色風格特色、典故、色彩計畫)：

2.個人角色(公仔)成品：

3.課堂練習：

[img]http://i.imgur.com/0hqyHPI.jpg[/img]

林均璋 / May 02, 2013 02:33PM

[Re: \[作業04\] 個人角色繪製](#)

1.設計說明：

角色憨厚老實的樣子表現出誠實生意
個性比較大方喜歡和人接觸

2.個人角色(公仔)成品：

[img]http://i.imgur.com/TxVHKul.jpg[/img]

1015445227 / May 02, 2013 02:46PM

[Re: \[作業04\] 個人角色繪製](#)

[img]http://sphotos-e.ak.fbcdn.net/hphotos-ak-ash4/466964_529359767100124_1670622100_o.jpg[/img]

課堂練習

[img]http://sphotos-d.ak.fbcdn.net/hphotos-ak-ash3/941437_529359620433472_1178561971_n.jpg[/img]

sena5555 / June 02, 2013 10:15PM

[Re: \[作業04\] 個人角色繪製](#)

1.設計說明：
把讓葉子長出眼睛手和嘴巴

然後手用樹枝的感覺一根一根的
葉子上方有破洞的感覺
<http://imgur.com/9lcQLIW>

妞妞兒 / June 04, 2013 04:41PM

[Re: \[作業04\] 個人角色繪製](#)

設計理念：

我設計的是一隻法鬥狗狗
因為很喜歡法鬥 看起來很有喜感 雖然很醜
但我覺得不快樂看到 就會很想笑

[img]<http://imageshack.us/a/img560/4696/9115264766501647143126n.png>[/img]

課堂練習

[img]<http://imageshack.us/a/img834/125/42465403.jpg>[/img]

Edited 1 time(s). Last edit at 06/04/2013 04:43PM by 妞妞兒.

1015445235 / June 05, 2013 08:42PM

[Re: \[作業04\] 個人角色繪製](#)

1.設計說明：

以俏皮的肢體動作和鮮明的顏色為主題.燦爛的微笑是他的招牌表情
所以我替他取名為恰波 是一隻能夠帶來快樂氣息的不明生物體

2.個人角色(公仔)成品：

[img]<http://i.imgur.com/CIPSzJQ.jpg>[/img]

3.課堂練習：

[img]<http://i.imgur.com/iZj02Jf.jpg>[/img]

1015445269 / June 06, 2013 01:59AM

[Re: \[作業04\] 個人角色繪製](#)

設計說明

角色風格特色/眼鏡和笑容是要創造活潑可愛的形象。
典故/喜歡長頸鹿，融合開朗的元素。
色彩計畫/深咖啡和淺咖啡為主鮮豔色為輔，製作一系列產品設計。

[img]<http://i.imgur.com/aGcpda3.jpg>[/img]

1015445226 / June 06, 2013 12:33PM

[Re: \[作業04\] 個人角色繪製](#)

設計說明：

蜜蜂的黃色很可愛，想用鮮豔一點的顏色

個人角色：

[img]http://i.imgur.com/SIEaPQm.jpg[/img]

課堂練習：

[img]http://i.imgur.com/QpWxl9a.jpg[/img]

Edited 1 time(s). Last edit at 06/06/2013 12:35PM by 1015445226.

1015445263 / June 14, 2013 01:12AM

[Re: \[作業04\] 個人角色繪製](#)

1.設計說明：

以音樂理念做為設計，用素色來代表簡單樸實，旁邊加個音符表現出輕鬆自在的感覺。

2.個人角色(公仔)成品：

[IMG]http://i.imgur.com/f7ZOj0T.jpg[/IMG]

gigi1015445217 / June 19, 2013 11:21PM

[Re: \[作業04\] 個人角色繪製](#)

1.設計說明(角色風格特色、典故、色彩計畫)：

2.個人角色(公仔)成品：

[URL=http://imgur.com/tAkIMrQ][IMG]http://i.imgur.com/tAkIMrQ.jpg?1[/IMG][URL]

3.課堂練習：

[URL=http://imgur.com/PuKGwsu][IMG]http://i.imgur.com/PuKGwsu.jpg?1[/IMG][URL]

1015445256 / June 20, 2013 07:26PM

[Re: \[作業04\] 個人角色繪製](#)

1.設計說明(角色風格特色、典故、色彩計畫)：

http://i.imgur.com/N8c3PCF.jpg

2.課堂練習：

[IMG]http://i.imgur.com/1hrSlm3.jpg[/IMG]

1015445246 / June 20, 2013 07:33PM

[Re: \[作業04\] 個人角色繪製](#)

[IMG]http://i.imgur.com/xb4kipa.png[/IMG]
