

zeuux / June 20, 2013 09:33AM

[第五次工業革命](#)

第五次工業革命

機器智慧革命，稱為第五次工業革命，是指機器智慧的發展，以機器智慧技術在PC遊戲（星際爭霸1）上的初步應用為標誌。

2011年10月30日，《星際爭霸1的AI設計思路：以人族開局為例》一文在PLU遊戲論壇（bbs.plu.cn）的發表，意味著以民間力量為推動且具備真正意義上的機器智慧技術的開創性突破。機器智慧技術從高端技術實驗室，來到了普通百姓家。這也是說，僅僅需要無線網路、識別系統、動力系統等在內的並不複雜的硬體系統和上帝系統即軟體系統，人類社會就將進入一個“他們息了自己的勞苦，做工的果效也隨著他們”的時代。

前四次工業革命的標誌分別是蒸汽機、電燈、電腦和互聯網。

附文：

★絕對真理的內涵、架構與印證

[zh.netlog.com/aiforsc](http://zh.netlog.com/aiforsc)

★概率論：完全可能性的理論與現實圖景

[auto-zhang.eu/home.php?mod=space&uid=20818&do=blog&view=me&from=space](http://auto-zhang.eu/home.php?mod=space&uid=20818&do=blog&view=me&from=space)

★悖論問題的統一解

[aiforsc.wordpress.com](http://aiforsc.wordpress.com)

★從延安文藝座談會到人類社會的未來

[blog.youthwant.com.tw/b.php?bid=55738](http://blog.youthwant.com.tw/b.php?bid=55738)

★發現號太空梭——自然演算法偉大的飛矢變換

[forum.alive.hk/blog.php?uid=34187](http://forum.alive.hk/blog.php?uid=34187)

★星際爭霸1的AI設計思路：以人族開局為例

[dinkypage.com/xingji](http://dinkypage.com/xingji)

★諸神之戰在星際爭霸1的實現[001]AI遊戲的發端

[home.eeworld.com.cn/my/space.php?uid=454999](http://home.eeworld.com.cn/my/space.php?uid=454999)