

HP / June 29, 2009 02:21AM

[Facebook 開始賣虛擬貨幣/點數，看來開始要大賺錢了](#)

Facebook 一直以來除了廣告之外沒有明顯的收入來源。不過很有趣的是，它自己沒和自己的平台上面高達3億以以的使用者收錢，反倒是在 Facebook 上經營遊戲的廠商大賺其錢，有的收入甚至高達1億美金。(我記得好像不只一家)

現在 Facebook 開始開放虛擬貨幣，我想就算只是隨便賣個送給 Facebook 上朋友的「小花」「小盆栽」，賣個 1、2 塊美金。我想 Facebook 就有得瞧了。

以下是世界日報 2009年6月10日之報導。

--

Facebook 生財 要推內部付款

金融時報報導，社群網站 Facebook 準備推出內部付款系統，以開闢財源。此舉可望幫助 Facebook 達到獲利，不必完全依賴廣告收入。

市場早已盛傳Facebook將採用付款系統，據了解，這套系統將允許用戶購買Facebook的點數，然後用這些點數，向 Facebook或在該網站上營運的應用軟體商購買虛擬產品。

提供一種在Facebook上通用無阻的貨幣，可以助長Facebook上的網路交易，讓Facebook自每筆交易抽成。

顧能研究公司 (Gartner) 分析師瓦蒂斯說：「慢慢地，這個付款系統會愈來愈重要。社群網站提供的服務很難收費，這套系統則充分利用了Facebook廣大用戶群帶來的好處。」

瓦蒂斯估計，這套付款系統帶來的收入可觀，不久後可能就會達到Facebook總收入的三分之一。

據Nielsen公司3日發布的統計數據，Facebook用戶4月份總計登入時間達139億分鐘，競爭對手MySpace的用戶在該網站上待了50億分鐘，Twitter則為3億分鐘。

儘管如此，Facebook至今仍為無法獲利所苦。不過，用戶已開始花錢向使用Facebook平台營運的軟體開發商網站買虛擬物品和點數，例如，有4200萬遊戲用戶的 Zynga 據報導年營收已接近1億元。所有軟體開發商加起來，今年將賺超過5億美元，可能比Facebook本身還多。

Edited 1 time(s). Last edit at 06/29/2009 01:16PM by HP.

gustav / June 29, 2009 12:08PM

[Re: Facebook 開始賣虛擬點數，看來開始要大賺錢了](#)

最後一段：

「今年將賺超過5美元，可能比Facebook本身還多」？
